Mengenal 10 Jenis Soal Psikotes Gambar dan Cara Menjawabnya

Panduan soal psikotes gambar: jenis soal ruang dan pola, contoh orisinal beserta cara berpikirnya, kesalahan yang sering terjadi, dan cara melatihnya.

Nugroho Budi · 12 November 2026 · 14 menit baca



Ringkasnya: soal psikotes gambar menguji kemampuan Anda menemukan aturan pada bentuk, bukan pada kata atau angka. Jenisnya terbagi dua: soal *ruang* (kubus, jaring-jaring, lipat kertas, rotasi, hitung kubus) dan soal *pola* (analogi, deret, ketidaksamaan, matriks, letak titik). Kuncinya sama untuk semua jenis: bandingkan gambar sifat demi sifat, lalu terapkan aturan yang Anda temukan. Kemampuan ini bisa dilatih, dan hasil latihannya terbukti bertahan.

Soal psikotes gambar adalah soal tes psikologi yang isinya berupa bentuk, garis, dan bangun, lalu meminta Anda menemukan hubungan atau aturan di antara gambar-gambar itu. Anda tidak perlu menghafal rumus atau kosakata. Yang diuji adalah cara Anda mengamati, membayangkan, dan menalar.

Bayangkan Anda membuka lembar tes dan melihat deretan kotak berisi segitiga, panah, dan titik, tanpa satu kalimat pun. Banyak orang langsung panik di sini, padahal soal jenis ini justru paling bisa dipelajari polanya. Artikel ini memetakan semua jenis soal gambar yang sering muncul di psikotes kerja maupun seleksi CPNS, lengkap dengan contoh buatan KlikPsikotes dan cara berpikirnya.

Kenapa tes seleksi memakai soal gambar?

Soal bergambar dipakai karena relatif tidak bergantung pada bahasa dan latar pendidikan. Pelamar lulusan SMK dan sarjana sama-sama melihat segitiga yang sama. Karena itu, soal gambar dianggap cukup adil untuk mengukur *penalaran*, yaitu kemampuan menemukan aturan baru, bukan sekadar mengingat pelajaran.

Beberapa alat tes yang sering dipakai di Indonesia hampir seluruhnya berisi gambar:

- **CFIT (Culture Fair Intelligence Test)** skala 3 punya empat subtes bergambar: deret, klasifikasi, matriks, dan kondisi atau topologi (ringkasan CFIT). Tes ini juga sangat bergantung pada kecepatan.
- **SPM (Standard Progressive Matrices)** berisi 60 soal matriks yang dibagi ke dalam lima set, A sampai E, masing-masing 12 soal dan makin lama makin sulit (Suwartono dkk., Humanitas, 2017).
- **TIU pada SKD CPNS** memuat kemampuan figural berupa analogi, ketidaksamaan, dan serial gambar (kisi-kisi TIU, Bisnis.com 2023).
- **IST** dan tes bangun ruang di banyak perusahaan memuat soal kubus dan soal menyusun bentuk.

Penjelasan tentang tes-tes ini bisa Anda baca di panduan tes CFIT, panduan tes SPM, dan panduan tes IST.

Peta jenis soal psikotes gambar



Sepuluh jenis soal gambar yang sering muncul, dikelompokkan menjadi soal ruang dan soal pola.

Supaya tidak bingung, kelompokkan dulu soalnya. Soal **ruang** meminta Anda membayangkan benda bergerak, berputar, atau terlipat. Soal **pola** meminta Anda menemukan aturan yang mengubah satu gambar menjadi gambar lain.

Jenis soal	Yang diuji	Sering muncul di	Latihan interaktif
Kubus diputar	Membayangkan sisi yang tersembunyi	IST, tes bangun ruang	Kubus 3D
Jaring-jaring	Melipat bidang datar menjadi bangun ruang	Tes bangun ruang, psikotes kerja	Jaring-jaring
Lipat kertas	Melacak lubang saat kertas dibuka	Psikotes kerja	Lipat Kertas
Rotasi atau cermin	Membedakan gambar yang diputar dari yang dibalik	IST, psikotes kerja	Rotasi atau Cermin
Hitung kubus	Menghitung kubus termasuk yang tertutup	Psikotes kerja	Hitung Kubus
Analogi gambar	Menerapkan perubahan yang sama	TIU CPNS, psikotes kerja	Analogi & Deret Gambar

Jenis soal	Yang diuji	Sering muncul di	Latihan interaktif
Deret gambar	Melanjutkan perubahan langkah demi langkah	CFIT subtes 1, TIU	Analogi & Deret Gambar
Ketidaksamaan	Menemukan satu gambar yang tidak ikut aturan	CFIT subtes 2, TIU	–
Matriks	Melengkapi aturan baris dan kolom	SPM, APM, CFIT subtes 3	Pembongkar Matriks
Letak titik	Membaca daerah di dalam dan di luar bangun	CFIT subtes 4	Letak Titik

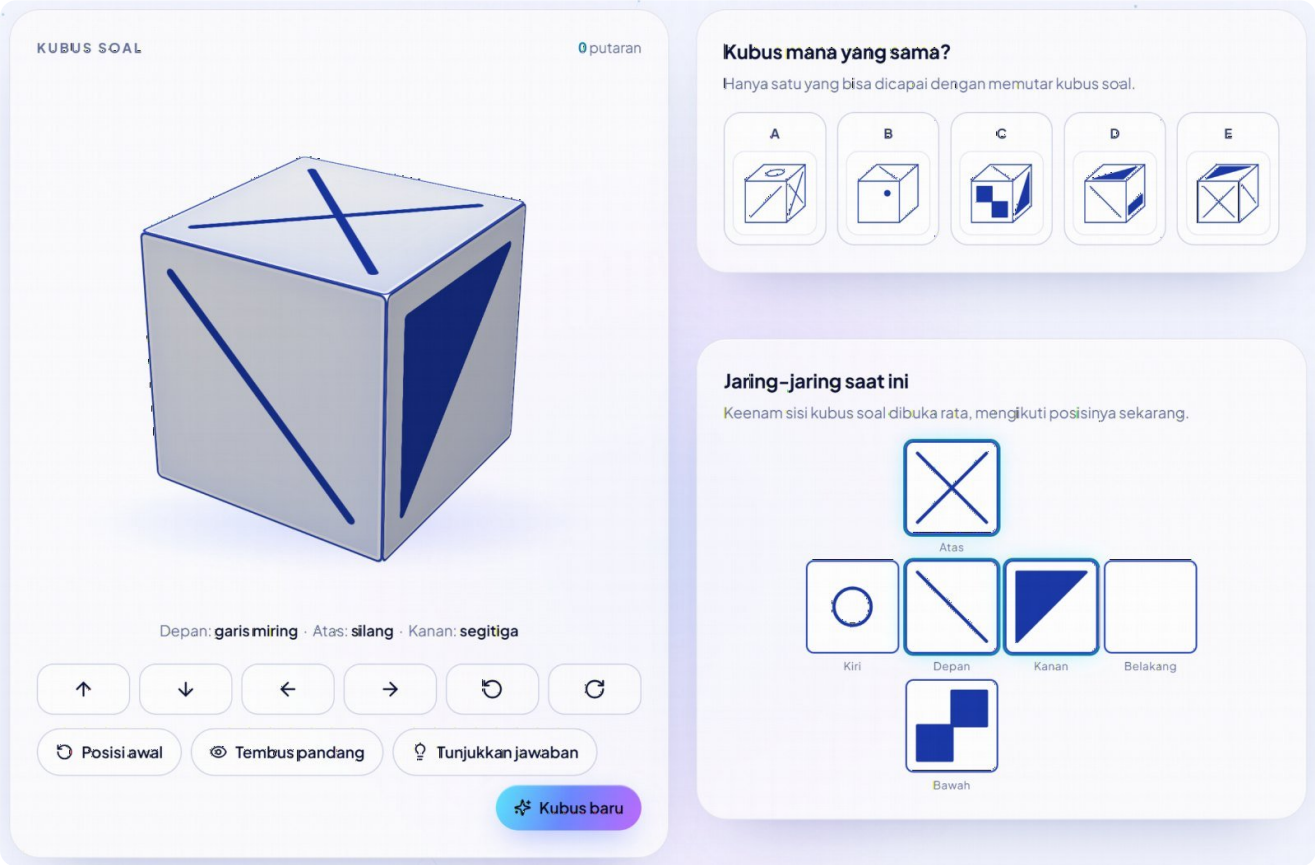
Setiap jenis punya artikel pembahasan tersendiri. Di bawah ini Anda akan melihat contoh singkat dan cara berpikir untuk masing-masing.

Soal ruang yang meminta Anda membayangkan benda bergerak

Kubus diputar

Anda melihat sebuah kubus bertanda di tiap sisinya, lalu diminta memilih kubus lain yang merupakan kubus yang sama setelah diputar. Ada dua pegangan yang hampir selalu cukup:

1. **Sisi yang berhadapan tidak pernah terlihat bersamaan.** Kalau di jaring-jaringnya tanda lingkaran berhadapan dengan bintang, pilihan yang memperlihatkan lingkaran dan bintang sekaligus pasti salah.
2. **Urutan tiga sisi di satu pojok tidak berubah.** Kalau Anda mengelilingi satu pojok searah jarum jam dan bertemu lingkaran, lalu segitiga, lalu persegi, urutan itu tetap sama ke mana pun kubus diputar. Pilihan dengan urutan terbalik adalah bayangan cermin, bukan kubus yang sama.



Di game Kubus 3D, kubus soal bisa diputar sendiri dan jaring-jaringnya ikut berubah.

Kalau sulit membayangkannya, jangan memaksa diri hanya dengan membayangkan. Pegang benda berbentuk kubus, misalnya kotak korek atau dadu, lalu putar sambil memperhatikan sisi mana yang hilang dari pandangan. Di game Kubus 3D, Anda bisa memutar kubus sendiri dengan mouse atau jari sampai ketiga sisinya cocok dengan pilihan. Setelah beberapa kali, gerakan itu mulai terjadi di kepala tanpa bantuan.

Pembahasan lengkap dengan contoh bergambar ada di soal psikotes kubus diputar.

Jaring-jaring



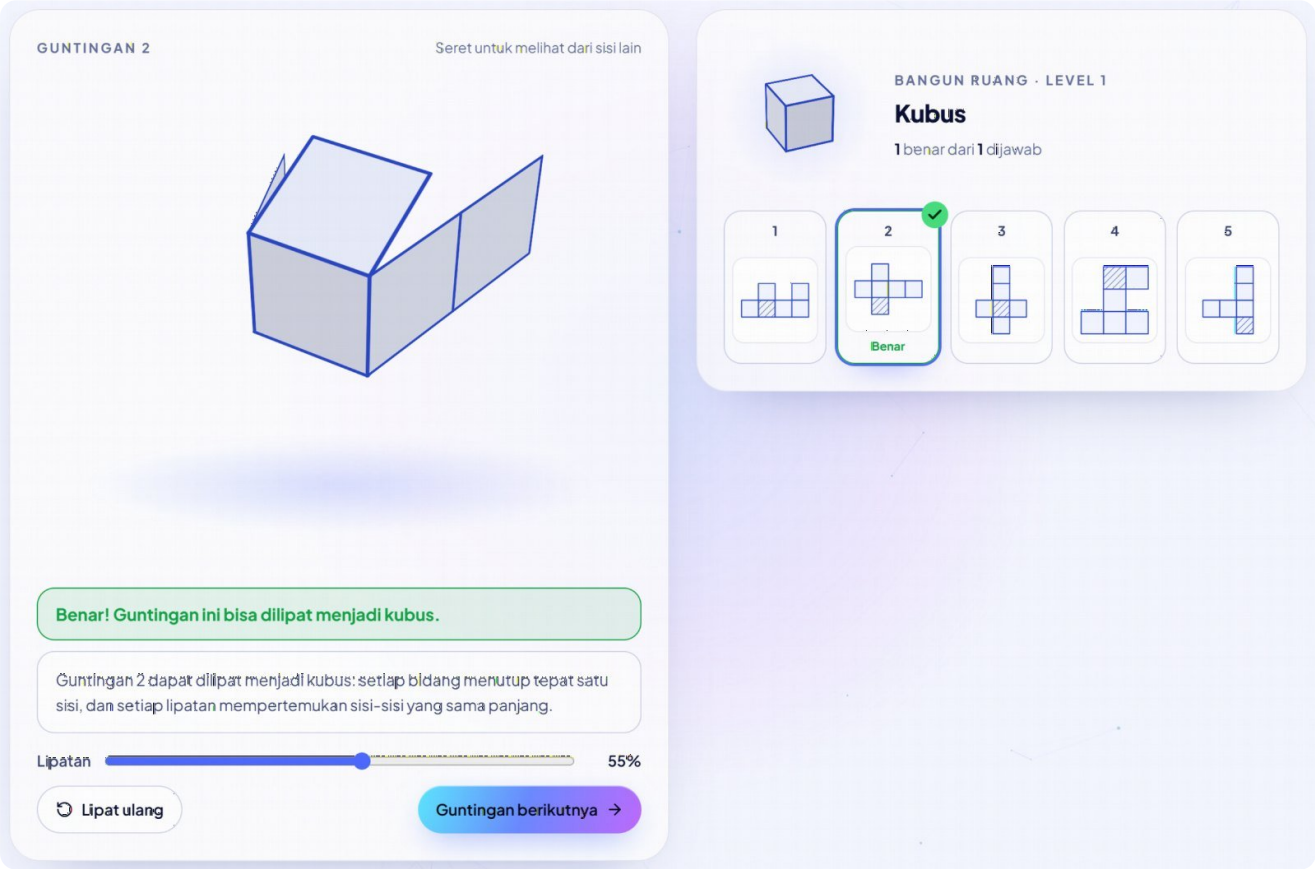
Hanya guntingan C yang tidak bisa dilipat menjadi kubus, karena memuat blok 2 × 2.

Contoh: mana guntingan yang *tidak* bisa dilipat menjadi kubus?

Jawaban: C. Guntingan C berbentuk blok 2 × 3, sehingga ada empat persegi yang membentuk kotak 2 × 2. Saat dilipat, dua di antaranya akan jatuh di sisi yang sama dan satu sisi kubus tetap terbuka. Tiga guntingan lainnya bisa dilipat.

Aturan cepatnya:

- Jaring-jaring kubus **tidak boleh** memuat blok 2 × 2.
- Tidak boleh ada lebih dari empat persegi dalam satu garis lurus.
- Dua persegi yang dipisahkan tepat satu persegi dalam satu garis akan menjadi sisi yang **berhadapan**. Aturan ini sekaligus membantu soal kubus di atas.



Alas bergaris tetap di lantai, lalu dinding-dindingnya naik satu per satu.

Aturan memang membantu, tetapi melihat guntingan benar-benar terlipat jauh lebih membekas. Di game Jaring-jaring, alas bergaris tetap di lantai, dinding naik satu per satu, lalu tutupnya menutup terakhir. Pada guntingan yang tidak bisa dilipat, bidang yang jatuh di tempat bidang lain ditandai merah, sehingga Anda melihat sendiri sisi mana yang tetap terbuka.

Lipat kertas dan lubang



Jawabannya B: setelah dibuka, lubang muncul di sisi asal dan bayangan cerminnya terhadap garis lipat.

Contoh: selembar kertas persegi dilipat dua, sisi kiri ditumpuk ke sisi kanan, lalu dilubangi sekali di dekat sudut kanan atas. Seperti apa kertas itu saat dibuka?

Jawaban: ada **dua** lubang, di dekat sudut kanan atas dan sudut kiri atas. Satu lubang menembus dua lapis kertas, dan lapisan yang terlipat adalah bayangan cermin dari lapisan di bawahnya terhadap garis lipat. Cara aman mengerjakannya: buka lipatan satu per satu dari yang terakhir, dan setiap kali membuka, cerminkan semua lubang terhadap garis lipat tersebut.

Jaring-jaring dan lipat kertas dibahas bersama di soal bangun ruang psikotes.

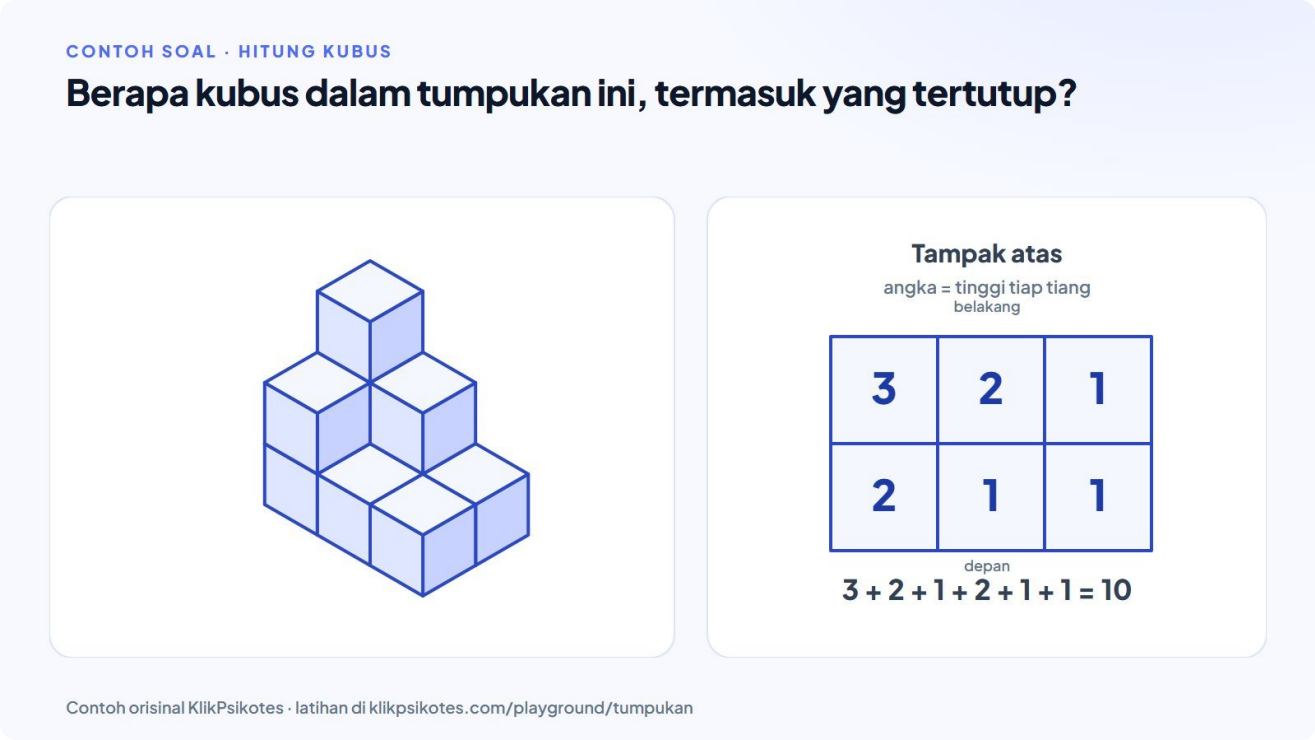
Rotasi atau cermin

Soal jenis ini menampilkan sebuah bentuk, misalnya bentuk menyerupai huruf F, lalu beberapa versi yang sudah diputar. Salah satunya, atau beberapa, sebenarnya dibalik seperti di cermin. Memutar bentuk di atas meja tidak akan pernah menghasilkan bayangan cerminnya.

Trik yang andal: pilih satu ciri yang tidak simetris. Pada huruf F misalnya, "bendera" pendek selalu ada di sebelah kanan batang bila batangnya Anda tegakkan. Putar setiap pilihan di kepala sampai batangnya tegak. Kalau benderanya pindah ke kiri, itu cermin.

Penelitian klasik Shepard dan Metzler (1971) menunjukkan bahwa makin besar sudut putar, makin lama orang menjawab, seolah-olah gambar benar-benar diputar di kepala (Stanford Encyclopedia of Philosophy). Jadi wajar bila soal dengan putaran setengah lingkaran terasa lebih lama. Pembahasannya ada di soal rotasi gambar psikotes.

Hitung kubus



Jumlahkan tinggi tiap kolom: 3 + 2 + 1 + 2 + 1 + 1 = 10 kubus.

Contoh: berapa kubus dalam tumpukan di gambar, termasuk yang tidak terlihat?

Cara berpikir: jangan menghitung kubus yang terlihat satu per satu, karena kubus di bawah dan di belakang mudah terlewat. Hitung **per kolom**. Tentukan tinggi setiap tiang dari depan ke belakang, lalu jumlahkan:

- baris belakang: 3 + 2 + 1 = 6;
- baris depan: 2 + 1 + 1 = 4.

Totalnya **10 kubus**. Soal yang adil selalu memungkinkan setiap tiang diketahui tingginya. Kalau ada tiang yang benar-benar tertutup, biasanya soal menganggap tumpukan berdiri di atas lantai tanpa rongga. Lebih lanjut di soal psikotes hitung kubus.

Soal pola dan cara menemukan aturannya

Semua soal pola, termasuk soal logika psikotes gambar yang sering disebut soal figural, bisa dibongkar dengan satu kebiasaan. Bandingkan gambar **sifat demi sifat**, jangan sekaligus. Sifat yang paling sering dipakai pembuat soal ada enam:

1. **bentuk** (segitiga, persegi, lingkaran),
2. **jumlah**,
3. **ukuran**,
4. **isi** (kosong, bergaris, penuh),
5. **arah** (putaran),
6. **posisi**.

Tanyakan pada setiap sifat: berubah atau tetap? Kalau berubah, bagaimana?



Tiga soal pola, satu kebiasaan: bandingkan sifat demi sifat.

Analogi gambar

Contoh: segitiga kosong berubah menjadi segitiga penuh. Dua lingkaran kosong berubah menjadi apa?

Jawaban: dua lingkaran **penuh**. Sifat yang berubah hanya isi. Bentuk dan jumlah tetap, jadi pilihan "satu lingkaran penuh" atau "dua persegi penuh" adalah jebakan. Jawaban analogi bukan gambar yang paling mirip, melainkan gambar ketiga yang diubah dengan cara yang sama.

Deret gambar

Contoh: panah menghadap ke atas, ke kanan, lalu ke bawah. Gambar berikutnya?

Jawaban: panah **ke kiri**. Setiap langkah panah berputar seperempat putaran searah jarum jam. Pada deret, cari *langkahnya*: bertambah satu, berputar, atau dua nilai yang bergantian.

Ketidaksamaan

Contoh: mana yang tidak sekelompok, yaitu segitiga berisi 3 titik, persegi berisi 4 titik, segi lima berisi 5 titik, atau segi enam berisi 5 titik?

Jawaban: segi enam. Pada tiga gambar lainnya, jumlah titik sama dengan jumlah sisi. Soal ketidaksamaan selalu punya satu aturan yang diikuti semua gambar kecuali satu. Kalau Anda menemukan dua gambar yang "aneh", aturannya belum tepat.

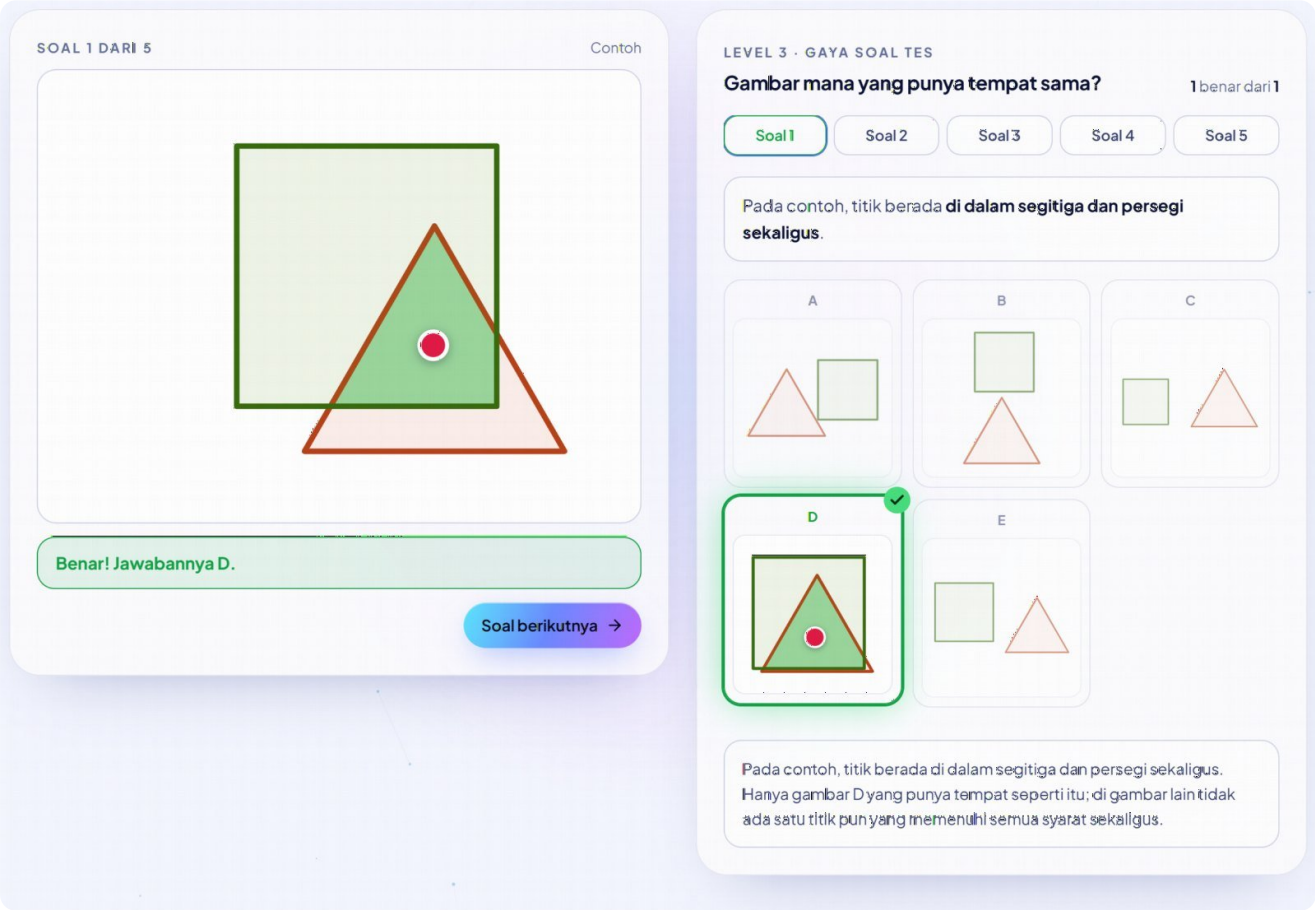
Analogi, deret, dan ketidaksamaan dibahas lengkap di soal figural psikotes dan TIU dan deret gambar psikotes.

Matriks

Soal matriks berisi kotak 3 × 3 dengan satu kotak kosong. Aturannya biasanya berjalan per baris, misalnya bentuk tetap tetapi jumlahnya bertambah satu dari kiri ke kanan, atau tiga bentuk yang sama muncul sekali di setiap baris. Periksa baris pertama dan kedua dulu. Aturan yang berlaku di keduanya hampir pasti berlaku di baris ketiga. Latihan bertahapnya ada di Pembongkar Matriks, yang membongkar aturan sifat per sifat.

Letak titik

Pada soal ini, sebuah titik berada di dalam beberapa bangun dan di luar bangun lainnya. Misalnya, titik berada di dalam lingkaran dan persegi, tetapi di luar segitiga. Anda mencari gambar lain yang juga punya tempat dengan "alamat" yang sama. Caranya: sebut syaratnya satu per satu, temukan irisan bangun yang harus dimasuki, lalu periksa apakah ada bagian irisan yang tidak tertutup bangun yang harus dihindari. Penjelasan lengkapnya ada di CFIT subtes 4.



Setelah menjawab, daerah yang memenuhi syarat menyala sehingga "alamat" titik mudah dibaca.

Soal letak titik terasa sulit karena mata cenderung melihat gambar sebagai satu kesatuan, bukan sebagai daerah-daerah terpisah. Latihan yang paling membantu adalah melihat daerah yang memenuhi syarat *menyala*. Di game Letak Titik, setelah Anda menjawab, daerah yang benar diberi warna dan titiknya bergerak ke sana, sehingga cara membaca "alamat" titik cepat tertanam.

Apa yang sebenarnya dilihat penilai dari soal gambar?

Banyak pelamar mengira soal gambar hanya soal "pintar atau tidak". Sebenarnya, hasilnya biasanya dibaca bersama tes lain, dan beberapa hal ikut terbaca dari cara Anda mengerjakannya:

- **Penalaran baru.** Soal pola mengukur kemampuan menemukan aturan yang belum pernah Anda lihat. Ini dekat dengan kemampuan belajar cepat di pekerjaan baru.

- **Daya bayang ruang.** Soal kubus, jaring-jaring, dan lipat kertas penting untuk pekerjaan yang membaca gambar teknik, menata gudang, merakit, atau membaca peta.
- **Ketelitian di bawah tekanan waktu.** Karena waktunya ketat, jumlah jawaban benar dan jumlah soal yang sempat dikerjakan sama-sama bermakna. Menebak asal di akhir tes jarang membantu bila tes menilai ketepatan.

Karena itu, tujuan latihan bukan menghafal jawaban, melainkan membuat cara berpikir Anda cukup otomatis sehingga tetap tenang saat jam berjalan.

Lima langkah mengerjakan soal psikotes gambar apa pun

1. **Kenali jenisnya dulu.** Ruang atau pola? Jenis yang berbeda butuh cara berpikir yang berbeda.
2. **Bandingkan sifat demi sifat.** Bentuk, jumlah, ukuran, isi, arah, posisi. Catat yang berubah saja.
3. **Rumuskan aturannya dengan kata-kata.** Misalnya, "isinya jadi penuh, sisanya tetap". Aturan yang bisa Anda ucapkan lebih jarang keliru.
4. **Coret pilihan yang melanggar.** Sering kali lebih cepat menyingkirkan tiga pilihan salah daripada mencari satu yang benar.
5. **Jaga waktu.** Tes seperti CFIT sangat bergantung pada kecepatan. Kalau satu soal menahan Anda lebih dari waktu rata-rata, tandai lalu lanjut.

Kesalahan yang paling sering terjadi

- **Memilih gambar yang paling mirip.** Pada analogi, gambar yang paling mirip dengan soal sering justru jebakan "tidak diubah".
- **Hanya memperhatikan satu sifat.** Banyak soal mengubah dua sifat sekaligus, misalnya jumlah bertambah dan isi berubah. Pilihan yang benar di satu sifat tetapi keliru di sifat lain sengaja disediakan.
- **Lupa kubus yang tersembunyi.** Pada soal hitung kubus, kesalahan terbanyak adalah menghitung yang tampak saja.

- **Tertukar antara putar dan cermin.** Pilihan bayangan cermin dibuat sangat mirip dengan jawaban yang benar.
- **Terpaku terlalu lama.** Waktu yang habis di satu soal sulit tidak sebanding dengan dua soal mudah yang terlewat.

Bisakah kemampuan ini dilatih?

Bisa, dan buktinya cukup kuat. Sebuah meta-analisis atas 217 penelitian pelatihan kemampuan spasial menemukan efek latihan rata-rata sedang (Hedges's g sekitar 0,47). Efeknya bertahan setelah jeda waktu dan ikut meningkatkan tugas spasial lain yang tidak dilatih langsung (Uttal dkk., Psychological Bulletin, 2013).

Artinya, membiasakan diri dengan jenis soal bukan sekadar menghafal. Anda benar-benar melatih cara membayangkan dan membandingkan. Yang perlu dihindari adalah mencari "bocoran soal". Selain tidak etis, soal asli diganti dan diacak, sehingga hafalan kunci tidak menolong.

Cara berlatih yang masuk akal:

Tahap	Yang dilakukan	Tujuan
1. Pahami	Main game Playground tanpa batas waktu, lihat peragaannya setelah menjawab	Mengerti *kenapa* jawabannya begitu
2. Biasakan	Naikkan level sedikit demi sedikit, 10–15 menit per hari	Mengenali pola lebih cepat
3. Uji	Kerjakan tes berwaktu, lalu baca pembahasan soal yang salah	Melatih kecepatan dan ketenangan

Contoh rencana latihan seminggu sebelum tes

Kalau undangan tes sudah datang dan waktu Anda tinggal sekitar seminggu, susunan berikut cukup realistis untuk 20–30 menit sehari:

Hari	Fokus	Latihan
1	Kenali semua jenis	Baca peta jenis soal di atas, coba satu level awal di tiap game
2	Kubus dan jaring-jaring	Kubus 3D dan Jaring-jaring sampai level menengah

Hari	Fokus	Latihan
3	Lipat kertas dan hitung kubus	Lipat Kertas dan Hitung Kubus, perhatikan lubang dan kubus yang tertutup
4	Rotasi dan cermin	Rotasi atau Cermin, biasakan mencari satu ciri yang tidak simetris
5	Soal pola	Pembongkar Matriks dan Letak Titik, ucapkan aturannya sebelum memilih
6	Simulasi berwaktu	Satu tes berwaktu penuh, catat jenis soal yang paling sering salah
7	Perbaiki titik lemah	Ulangi game untuk jenis yang paling sering salah, lalu istirahat cukup

Malam sebelum tes, jangan menambah materi baru. Tidur yang cukup lebih menolong konsentrasi daripada sepuluh soal tambahan.

Semua game di Playground KlikPsikotes gratis, tanpa daftar, dan soalnya selalu baru. Untuk tahap menguji, Anda bisa memakai tes berwaktu berikut.

COBA TES INI · KOGNITIF

Tes Penalaran Gambar (model CFIT 3A)

50 soal gambar dalam 4 bagian (deret, gambar berbeda, melengkapi pola, letak titik) untuk mengukur penalaran yang tidak bergantung pada bahasa.

± 15 menit

Coba di klikpsikotes.com/tes/CFIT3A

COBA TES INI · KOGNITIF

Tes Bangun Ruang (model TIU 6)

8 benda, masing-masing dengan 5 guntingan karton: tentukan guntingan mana yang betul membentuk benda itu.

± 15 menit

Coba di klikpsikotes.com/tes/BR40

Bedanya dengan tes menggambar

Kata "soal psikotes gambar" kadang juga dipakai untuk tes *menggambar*, misalnya menggambar pohon, orang, atau melanjutkan coretan di delapan kotak (tes Wartegg). Tes semacam ini tidak punya jawaban benar dan salah. Isinya dinilai sebagai gambaran kepribadian dan cara kerja. Kalau itu yang Anda cari, baca panduan tes Wartegg. Soal di artikel ini adalah soal penalaran yang punya satu jawaban tepat.

Untuk gambaran tahapan seleksi secara utuh, termasuk tes lain di luar soal gambar, lihat panduan psikotes kerja dan contoh soal psikotes kerja.

Pertanyaan yang sering diajukan

Apa saja jenis soal psikotes gambar?

Ada dua kelompok. Soal ruang terdiri dari kubus diputar, jaring-jaring, lipat kertas, rotasi atau cermin, dan hitung kubus. Soal pola terdiri dari analogi, deret, ketidaksamaan, matriks, dan letak titik. Setiap jenis menguji cara berpikir yang sedikit berbeda.

Bagaimana cara cepat mengerjakan soal logika psikotes gambar?

Bandingkan gambar sifat demi sifat: bentuk, jumlah, ukuran, isi, arah, dan posisi. Catat sifat yang berubah, rumuskan aturannya dengan kata-kata, lalu coret pilihan yang melanggar aturan itu. Cara ini lebih cepat dan lebih jarang keliru daripada menebak dari kesan sekilas.

Apakah soal psikotes gambar bisa dipelajari?

Bisa. Meta-analisis atas 217 penelitian menunjukkan latihan kemampuan spasial memberi efek yang bertahan dan menular ke tugas serupa. Yang dilatih adalah cara berpikirnya, bukan hafalan kunci jawaban.

Apakah contoh soal di artikel ini sama dengan soal tes asli?

Tidak. Semua contoh dibuat sendiri oleh KlikPsikotes untuk latihan. Bentuknya mirip jenis soal yang sering muncul, tetapi bukan soal asli dan bukan bocoran.

Apakah soal gambar juga muncul di tes CPNS?

Ya. Tes Intelegensia Umum (TIU) pada SKD CPNS memuat kemampuan figural, yaitu analogi gambar, ketidaksamaan, dan serial atau deret gambar. Cara mengerjakannya sama dengan soal pola di psikotes kerja: bandingkan sifat demi sifat, lalu terapkan aturannya.

Berapa lama waktu untuk satu soal gambar?

Tergantung tesnya. Banyak tes bergambar, seperti CFIT, sangat bergantung pada kecepatan, sehingga satu soal sebaiknya tidak menahan Anda terlalu lama. Biasakan menandai soal sulit lalu kembali bila waktu masih ada.

Di mana bisa latihan soal psikotes gambar secara gratis?

Anda bisa memakai Playground KlikPsikotes. Ada game kubus 3D, jaring-jaring, lipat kertas, hitung kubus, rotasi, matriks, dan letak titik. Semuanya gratis, tanpa daftar, dan memperagakan jawabannya setelah Anda menjawab.

Siap berlatih?

Latihan psikotes online dengan timer adil, hasil instan, dan pembahasan di **klikpsikotes.com/tes**. Daftar gratis untuk mulai.

Sumber: https://klikpsikotes.com/artikel/soal-psikotes-gambar
Versi 3 November 2026. Hasil latihan di KlikPsikotes bukan penilaian psikologis resmi. © 2026 KlikPsikotes.