KlikPsikotes

No. laporan
KP-QM4ZZVBJ7R

LAPORAN HASIL TES

Tes Kecerdasan Majemuk (model MIT)

Tes kepribadian

CONTOH · peserta fiktif

DISUSUN UNTUK

Peserta Contoh

TANGGAL TES	MODE	SOAL TERJAWAB
28 Oktober 2026	**Latihan**	**70 dari 70**

Tentang laporan ini

Untuk siapa laporan ini dan cara membacanya.

Terima kasih telah mengerjakan **Tes Kecerdasan Majemuk (model MIT)**. Laporan ini merangkum hasil Anda: skor, kategorinya, dan penjelasan setiap aspek. Skor dihitung otomatis dari jawaban Anda dengan kunci dan norma dari sumber tes.

IDENTITAS PESERTA

Nama lengkap **Peserta Contoh**	Email **peserta.contoh@example.com**
Usia saat tes **26 tahun**	Jenis kelamin **Perempuan**
Pendidikan terakhir **Sarjana (D4/S1)**	Tes **Tes Kecerdasan Majemuk (model MIT)**
Waktu selesai **28 Oktober 2026, 03.59 WIB**	Lama pengerjaan **23 menit 20 detik**
Soal terjawab **70 dari 70 soal**	

CARA MEMBACA LAPORAN

1. **Mulai dari ringkasan**
   Hasil utama dan kategorinya.
2. **Skor baku dan mentah**
   Baku dibandingkan norma; mentah adalah jumlah jawaban yang dinilai.
3. **Kategori**
   Posisi skor pada pita dari sumber tes.
4. **Gambaran saat ini**
   Kondisi saat tes, bukan label permanen.

CONTOH

Isi laporan

01 Ringkasan hasil
02 Rincian skor
03 Interpretasi per aspek
04 Analisis Coach AI
05 Catatan dan keabsahan

CONTOH
KP-QM4ZZVBJ7R · klikpsikotes.com

01 Ringkasan hasil

Hasil utama dan apa artinya secara singkat.

RINGKASAN

Kekuatan terbesar Anda: Spasial-Visual (32).

Skor tertinggi

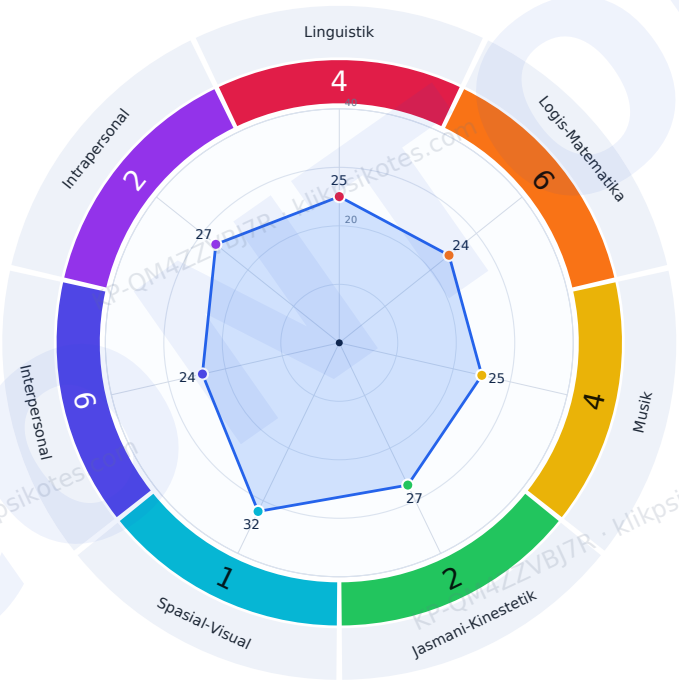
- **Spasial-Visual 32**
- **Jasmani-Kinestetik 27**
- **Intrapersonal 27**

Skor terendah

- **Logis-Matematika 24**
- **Interpersonal 24**
- **Linguistik 25**

02 Rincian skor

Skor setiap aspek beserta kategorinya.



Angka di dalam kotak warna adalah urutan kekuatan Anda (1 = skor tertinggi). Makin jauh titik dari pusat, makin tinggi skornya (maksimal 40); angka di titik adalah skor bidang itu.

Linguistik · Logis-Matematika · Musik · Jasmani-Kinestetik · Spasial-Visual · Interpersonal · Intrapersonal

ASPEK	SKOR	KATEGORI
Linguistik	25	–
Logis-Matematika	24	–
Musik	25	–
Jasmani-Kinestetik	27	–
Spasial-Visual	32	–
Interpersonal	24	–
Intrapersonal	27	–

03 Interpretasi per aspek

Penjelasan tiap aspek menurut pita skor.

Linguistik

skor 25

Kata-kata dan bahasa, tertulis dan lisan; retensi, interpretasi dan penjelasan ide dan informasi melalui bahasa, memahami hubungan antara komunikasi dan makna. Peran yang cocok: penulis, pengacara, jurnalis, pembicara, pelatih, penulis salinan, guru bahasa Inggris, penyair, editor, ahli bahasa, penerjemah, konsultan PR, konsultan media, presenter TV dan radio,pengisi suara. Kegiatan terkait: menulis satu set instruksi; berbicara tentang suatu topik; mengedit karya atau karya tertulis; menulis pidato; mengomentari suatu peristiwa; menerapkan 'putaran' positif atau negatif pada sebuah cerita. Gaya belajar yang disukai: kata-kata dan bahasa.

CONTOH

Logis-Matematika

skor 24

Berpikir logis, mendeteksi pola, penalaran ilmiah dan deduksi; menganalisis masalah, melakukan perhitungan matematis, memahami hubungan antara sebab dan akibat terhadap hasil nyata atau hasil. Peran yang cocok: ilmuwan, insinyur, ahli komputer, akuntan, ahli statistik, peneliti, analis, pedagang, bankir taruhan, pialang asuransi, negosiator, pembuat kesepakatan, pemecah masalah, sutradara. Kegiatan terkait: melakukan perhitungan aritmatika mental; membuat proses untuk mengukur sesuatu yang sulit; menganalisis cara kerja mesin; membuat proses; menyusun strategi untuk mencapai suatu tujuan; menilai nilai bisnis atau proposisi. Gaya belajar yang disukai: angka dan logika.

Musik

skor 25

Kemampuan musik, kesadaran, apresiasi dan penggunaan suara; pengenalan pola nada dan ritme, memahami hubungan antara suara dan perasaan. Peran yang cocok: musisi, penyanyi, komposer, DJ, produser musik, penyetem piano, insinyur akustik, penghibur, pesta -perencana, penasihat lingkungan dan kebisingan, pelatih suara. Kegiatan terkait: melakukan karya musik; menyanyikan sebuah lagu; mengulas sebuah karya musik; melatih seseorang untuk memainkan alat musik; tentukan musik suasana hati untuk sistem telepon dan resepsi. Gaya belajar yang disukai: musik, suara, ritme.

Jasmani-Kinestetik

skor 27

Kontrol gerakan tubuh, ketangkasan manual, kelincahan fisik, dan keseimbangan; koordinasi mata dan tubuh. Peran yang cocok: penari, demonstran, aktor, atlet, penyelam, olahragawan, tentara, pemadam kebakaran, PTI, artis pertunjukan; ergonomis, ahli osteopati, nelayan, pengemudi, pengrajin; tukang kebun, koki, ahli akupunktur, penyembuh,petualang. Kegiatan terkait: juggling; mendemonstrasikan teknik olahraga; membalik tikar bir; membuat pantomim untuk menjelaskan sesuatu; melemparkan panekuk; menerbangkan layang-layang; melatih postur tempat kerja, menilai ergonomi stasiun kerja,. Gaya belajar yang disukai: pengalaman fisik dan gerakan, menyentuh dan merasakan.

CONTOH

Spasial-Visual

skor 32

Persepsi visual dan spasial; interpretasi dan pembuatan gambar visual; imajinasi dan ekspresi bergambar; memahami hubungan antara gambar dan makna, dan antara ruang dan efek. Peran yang cocok: seniman, desainer, kartunis, storyboarder, arsitek, fotografer, pematung, perencana kota, visioner, penemu, insinyur, kosmetik dan konsultan kecantikan. Kegiatan terkait: merancang kostum; menafsirkan lukisan; membuat tata ruang; membuat logo perusahaan; merancang sebuah bangunan; mengemas koper atau bagasi mobil. Gaya belajar yang disukai: gambar, bentuk, gambar, ruang 3D.

Interpersonal

skor 24

Persepsi perasaan orang lain; kemampuan untuk berhubungan dengan orang lain; interpretasi perilaku dan komunikasi; memahami hubungan antara orang dan situasi mereka, termasuk orang lain. Peran yang cocok: terapis, profesional SDM, mediator, pemimpin, konselor, politisi, pendidik, tenaga penjualan, pendeta, psikolog, guru, dokter, penyembuh, penyelenggara, pengasuh, profesional periklanan, pelatih dan mentor; (ada hubungan yang jelas antara jenis kecerdasan ini dan apa yang sekarang disebut 'Kecerdasan Emosional' atau EQ). Kegiatan terkait: menafsirkan suasana hati dari ekspresi wajah; menunjukkan perasaan melalui bahasa tubuh; mempengaruhi perasaan orang lain dengan cara yang terencana; melatih atau menasihati orang lain. Gaya belajar yang disukai: kontak manusia, komunikasi, kerja sama, kerja tim.

Intrapersonal

skor 27

Kesadaran diri, kesadaran pribadi, objektivitas pribadi, kemampuan untuk memahami diri sendiri, hubungan seseorang dengan orang lain dan dunia, dan kebutuhannya sendiri, dan reaksi terhadap perubahan. Peran yang cocok: bisa dibilang siapa saja yang sadar diri dan terlibat dalam proses mengubah pikiran, keyakinan, dan perilaku pribadi dalam kaitannya dengan situasi mereka, orang lain , maksud dan tujuannya - dalam hal ini ada kesamaan dengan tingkat Aktualisasi Diri Maslow, dan sekali lagi ada hubungan yang jelas antara jenis kecerdasan ini dan apa yang sekarang disebut 'Kecerdasan Emosional' atau EQ. Kegiatan terkait: mempertimbangkan dan memutuskan tujuan sendiri dan perubahan pribadi yang diperlukan untuk mencapainya (tidak harus mengungkapkan hal ini kepada orang lain); pertimbangkan 'Jendela Johari' sendiri, dan putuskan opsi untuk pengembangan; mempertimbangkan dan memutuskan posisi sendiri dalam kaitannya dengan model Kecerdasan Emosional. Gaya belajar yang disukai: refleksi diri, penemuan diri.

04 Analisis Coach AI

Kekuatan, hal yang bisa dikembangkan, dan rencana latihan.

Spasial-Visual menjadi kekuatan utama Anda dalam latihan MIT

SKOR TERTINGGI	SKOR BERIKUTNYA	AREA BERKEMBANG
Spasial-Visual: 32 dari maksimum 40	**Jasmani-Kinestetik dan Intrapersonal: 27**	**Logis-Matematika dan Interpersonal: 24**

Hasil MIT menunjukkan **Spasial-Visual** sebagai kekuatan terbesar, dengan skor 32. Skor **Logis-Matematika** dan **Interpersonal** berada di posisi terendah dalam profil ini.

Kekuatan Anda

Visual dan ruang

Skor Spasial-Visual 32 menunjukkan kecenderungan kuat pada gambar, bentuk, ruang 3D, dan tata letak.

Kesadaran diri

Skor Intrapersonal 27 mendukung perhatian pada pemahaman diri, tujuan, dan reaksi terhadap perubahan.

Koordinasi tubuh

Skor Jasmani-Kinestetik 27 menunjukkan potensi pada gerak, ketangkasan manual, dan koordinasi mata-tubuh.

Bisa dikembangkan

Penalaran logis

Skor Logis-Matematika 24 menjadi area yang dapat dikembangkan melalui pola, sebab-akibat, dan perhitungan.

Coba: Latih 10 soal pola atau sebab-akibat selama 15 menit, lalu jelaskan alasan setiap jawaban.

CONTOH

Interaksi sosial

Skor Interpersonal 24 menunjukkan perlunya lebih banyak latihan membaca situasi dan sudut pandang orang lain.

Coba: Dalam satu percakapan per hari, rangkum kembali kebutuhan atau sudut pandang lawan bicara.

Penguatan bahasa

Skor Linguistik 25 dapat dikembangkan agar ide visual Anda lebih mudah dijelaskan secara lisan dan tertulis.

Coba: Ubah satu gambar atau tata ruang menjadi penjelasan tertulis singkat sepanjang 100 kata.

Rencana latihan 7 hari

Hari 1	Petakan kembali skor MIT dari 24 sampai 32, lalu pilih dua kegiatan yang sesuai dengan kekuatan Spasial-Visual. **Buka tes ›**
Hari 2-3	Kerjakan BFI untuk melengkapi gambaran diri dari lima dimensi kepribadian, terutama saat berkomunikasi dan bekerja. **Buka tes ›**
Hari 4-5	Kerjakan DISC untuk mengenali gaya perilaku dan melatih penyesuaian komunikasi dalam interaksi sosial. **Buka tes ›**
Hari 6-7	Ulangi MIT dengan tenang, lalu bandingkan skor Interpersonal dan Logis-Matematika dengan hasil sebelumnya. **Buka tes ›**

Ini adalah hasil latihan MIT, bukan penilaian psikologis resmi atau penentu kelayakan kerja. Analisis ini dibuat dengan bantuan AI dari skor di atas, bukan oleh psikolog.

05 Catatan dan keabsahan

Dasar perhitungan dan batas penggunaan laporan.

Laporan ini disusun otomatis dari jawaban peserta pada Latihan Tes Kecerdasan Majemuk (model MIT). Skor dihitung otomatis dengan norma mit-workbook, dan dapat dipakai sebagai bahan belajar dan refleksi diri. Laporan ini bukan hasil asesmen psikologis resmi dan tidak menggantikan pemeriksaan oleh psikolog berizin.

No. laporan KP-QM4ZZVBJ7R

Dihasilkan oleh KlikPsikotes pada 28 Oktober 2026, 12.53 WIB. Sebutkan nomor ini bila perlu menanyakan laporan.

Latihan lagi?

Tes lain dan laporan lengkap ada di **klikpsikotes.com**